Installation – Environnement de développement Android (45-60 minutes)

1. Téléchargez et installez les applications suivantes:
   1. Eclipse (32 ou 64 bits)

<http://www.eclipse.org/downloads/>

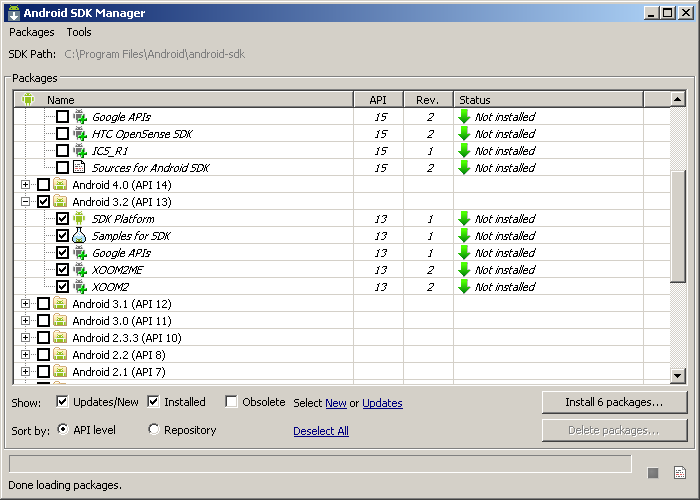
* 1. “Java SDK” (32 ou 64 bits)

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

* 1. « Android SDK »

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

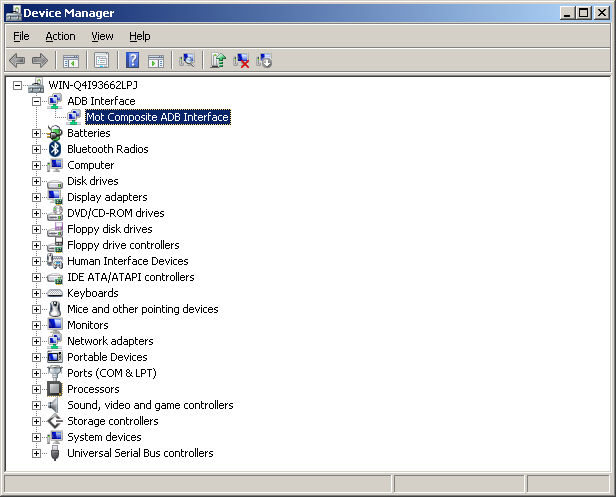
* + 1. Exécutez le « SDK Manager » pour Android – **« right click and run as administrator ».**
    2. Installez le SDK pour Android 3.2 (API 13)



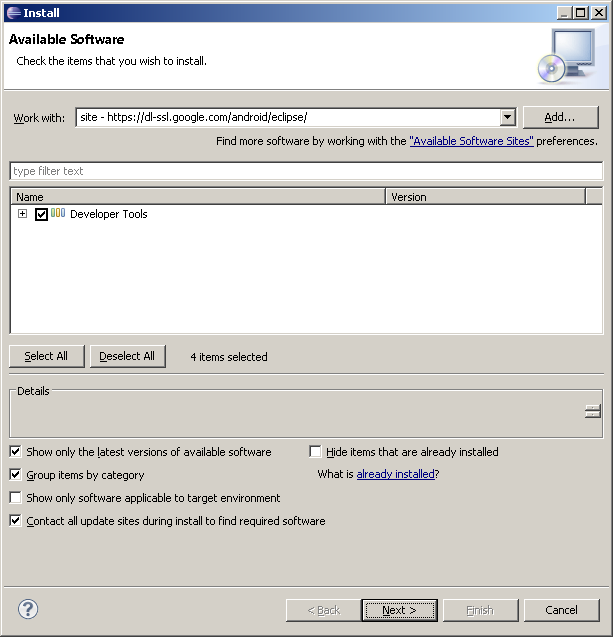
1. Sur la tablette Xoom, allez dans Settings 🡪 Applications et cochez "Unknown sources: All installation of non-Market applications". Ensuite, allez dans "Development" et cochez "USB debugging: Debug mode when USB is connected"
2. Téléchargez et installez le pilote pour la tablette Xoom (32 ou 64 bits)

<http://developer.motorola.com/tools/usb_drivers/>

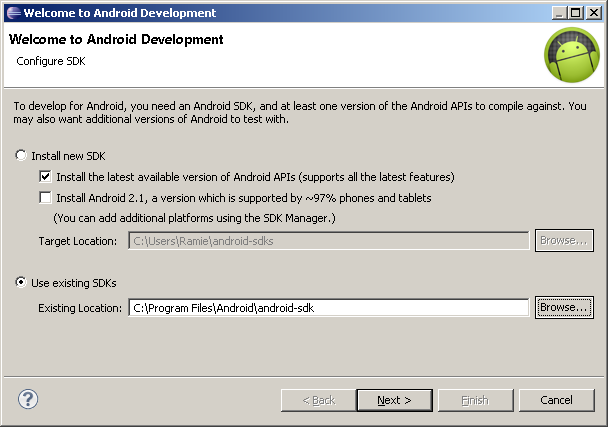
1. Branchez la tablette à l’aide du cable USB.
2. Allez dans « device manager » dans votre pc et vérifiez que l’interface ADB est bel et bien présent.



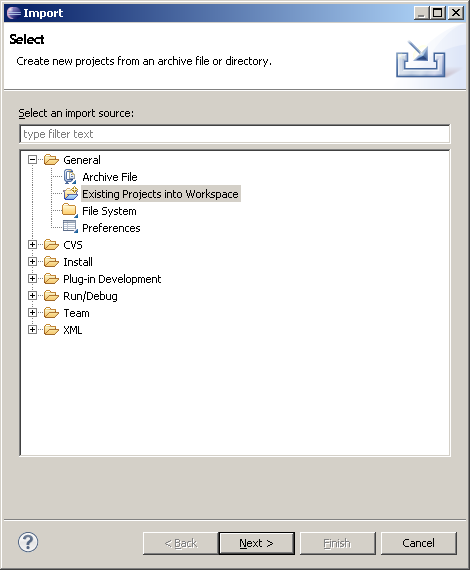
1. Lancez eclipse.exe:
   1. Allez dans "Help", "Install New Software..."
   2. Dans “Work with:” insérez l’adresse suivante " <https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>
   3. Cochez "Developer Tools" et terminez l’installation



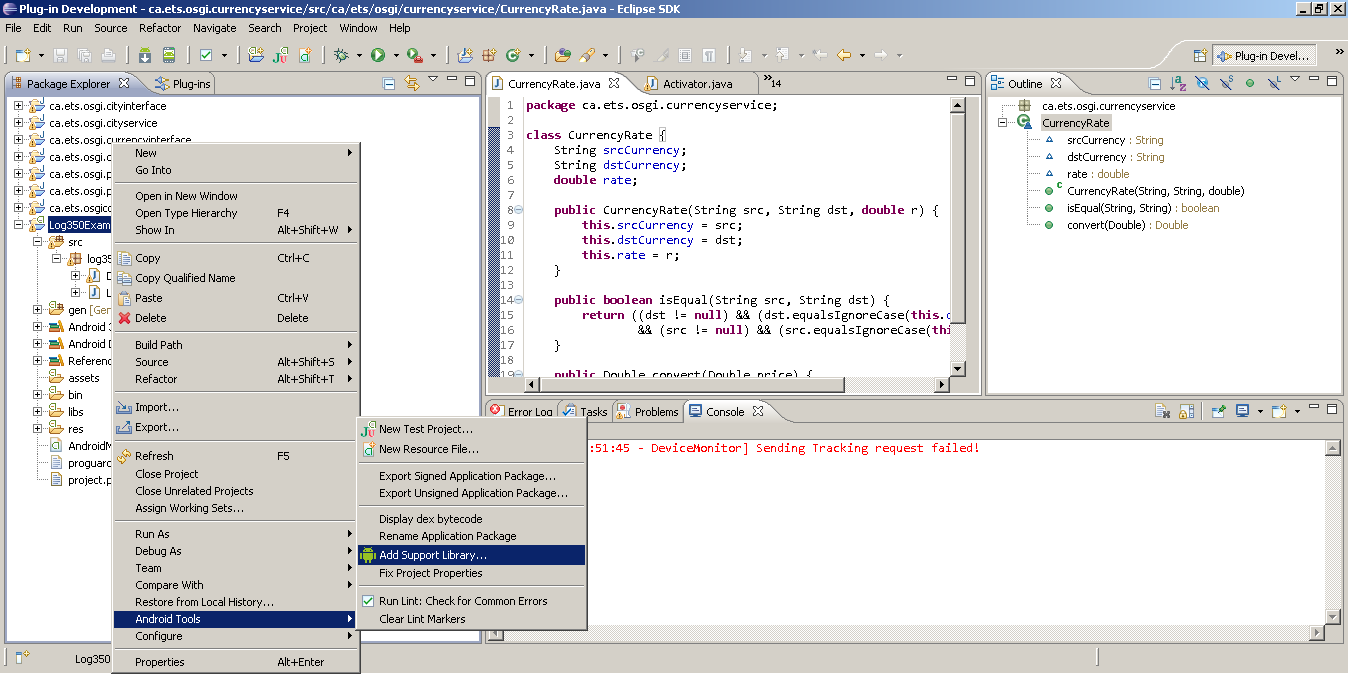
1. Après avoir relancé eclipse, une boîte de dialogue vous demandera où se trouve le Android SDKSelectionnez "Use exsiting SDK" et entrez enter C:\progr...\Android\Android-sdk…



1. Effectuez l’extraction et importez les examples de code dans votre projet



1. Ajouter les librairies de support :
   1. Cliquez de la droite sur la racine du projet et allez dans « android tools »
   2. Sélectionnez « add support librairy »



1. Pour exécuter le projet :
   1. Dans eclipse, cliquez sur la racine du projet
   2. Cliquez sur la flèche à côté du triangle (run) pour dévoiler le sous menu
   3. Sélectionnez « run as » ensuite « android application »

