|  |
| --- |
|  |
| Titre du projet |
| Plan de tests |
|  |
| **Nom de l'étudiant/des équipiers** |
| **Date (jj-mm-aaaa)** |

|  |
| --- |
|  |

# Suivi des changements

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Numéro de version | Date  (jj-mm-aaaa) | Numéro de figure, table ou section | Type de changement | Description du changement | Originateur de la demande de changement |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Table des matières

Suivi des changements 2

1. Introduction 4

1.1 Description du projet 4

1.2 Buts du plan de tests 4

1.3 Portée du plan de tests 4

1.4 Références 4

2. Inventaire des tests 5

3. Stratégie de tests 5

3.1 <Type ou portion 1> 5

3.1.1 Intégrité de données 5

3.1.2 Fonctionnel 5

3.1.3 Performance 6

3.1.4 Sécurité 6

3.1.5 Interface utilisateur 6

3.1.6 Interface matérielle 7

3.1.7 Outils 7

4. Cas de tests 7

4.1 <Cas 1> 7

4.1.1 Objet du test 7

4.1.3 Scénario de test 7

4.1.3 Points de contrôle 8

# 1. Introduction

## 1.1 Description du projet

[Expliquer brièvement votre projet. Par exemple, le but de ce projet, le client, les objectifs ainsi que les besoins d’affaires qu’il cible.]

## 1.2 Buts du plan de tests

[Décrivez les objectifs de ce document.

Par exemple, les buts d’un plan de tests pour une application comptable pourraient être de valider que l’ensemble des opérations mathématiques soit valide et que l’interface entre le logiciel et le système ERP de la firme fonctionne adéquatement.]

## 1.3 Portée du plan de tests

[Décrivez la portée de ce plan; ce qui doit être dans le logiciel concerné. Vous devez fournir des détails sur le logiciel à tester, soit son nom, sa date ainsi que son numéro de version.

Dans le cas d’un logiciel qui effectue la paye des employés, la portée de tests pourrait être la validation de la communication entre l’application et le système de la banque.

La portée représente la ou les parties de votre application qui doivent être testées.]

## 1.4 Références

[Cette section doit énumérer tous les documents qui sont cités en référence pour produire ce plan. Spécifiez pour chaque document son identificateur, son titre, son ou ses auteur(s), la date, le numéro de version.   
  
Par exemple, il s'agit du cahier des charges, du document des spécifications et du document d'architecture qui ont servi à développer le code,   
  
Identifiez et numérotez les références en utilisant le préfixe REF.

Exemples :

Ref-1 : SEL (version 1.0), projet XYZ, Acme Inc, Département du développement logiciel, décembre 2011

Ref-2 : Document d’architecture (version 1.5), projet XYZ, Acme Inc, Département du développement logiciel, janvier 2012]

# 2. Inventaire des tests

Effectuer l’inventaire des éléments à tester dans le logiciel ainsi que les caractéristiques. Il s’agit de ce qui doit être testé.

Par exemple, dans une application de gestion des dossiers étudiants, on pourrait vouloir tester que les notes doivent être entre 0 et 100 ou qu’une annulation de cours entraine la suppression du cours dans un dossier.

Identifiez et numérotez les tests à effectuer en utilisant le préfixe TS.]

# 3. Stratégie de tests

[Expliquez l’approche à utiliser afin de créer les cas de tests pour chaque type de tests à effectuer ou portion de votre application, si votre application est divisée en différentes couches.]

## 3.1 <Type ou portion 1>

### 3.1.1 Intégrité de données

|  |  |
| --- | --- |
| Objectif: | [Que doit-on tester?] |
| Technique: | [Comment et avec quoi doit-on tester? (ex : Fichiers de départ, configuration initiale, etc.)] |
| Critère de succès: | [Comment déterminer que le logiciel passe le test?] |
| Considérations particulières: | [Notes spécifiques à ce type de test] |

### 3.1.2 Fonctionnel

|  |  |
| --- | --- |
| Objectif: | [Que doit-on tester?] |
| Technique: | [Comment doit-on tester?] |
| Critère de succès: | [Comment déterminer que le logiciel passe le test?] |
| Considérations particulières: | [Notes spécifiques à ce type de test] |

### 3.1.3 Performance

|  |  |
| --- | --- |
| Objectif: | [Que doit-on tester?] |
| Technique: | [Comment doit-on tester?] |
| Critère de succès: | [Comment déterminer que le logiciel passe le test?] |
| Considérations particulières: | [Notes spécifiques à ce type de test] |

### 3.1.4 Sécurité

|  |  |
| --- | --- |
| Objectif: | [Que doit-on tester?] |
| Technique: | [Comment doit-on tester?] |
| Critère de succès: | [Comment déterminer que le logiciel passe le test?] |
| Considérations particulières: | [Notes spécifiques à ce type de test] |

### 

### 3.1.5 Interface utilisateur

|  |  |
| --- | --- |
| Objectif: | [Que doit-on tester?] |
| Technique: | [Comment doit-on tester?] |
| Critère de succès: | [Comment déterminer que le logiciel passe le test?] |
| Considérations particulières: | [Notes spécifiques à ce type de test.  Considérer que les tests doivent aider à démontrer les facteurs suivants, tirés de la norme ISO 25000 :   * Pertinence * Facilité d’apprentissage * Opérabilité * Protection de l’utilisateur face à une erreur * Interface utilisateur esthétique, * Accessibilité.] |

### 3.1.6 Interface matérielle

|  |  |
| --- | --- |
| Objectif: | [Que doit-on tester?] |
| Technique: | [Comment doit-on tester?] |
| Critère de succès: | [Comment déterminer que le logiciel passe le test?] |
| Considérations particulières: | [Notes spécifiques à ce type de test.  Considérer que les tests doivent concerner autant l’intégration avec les autres logiciels embarqués sur l’appareil client que sur l’intégration avec ces composantes physiques.] |

### 3.1.7 Outils

[Liste des outils à utiliser pour les tests. Dans le cadre de certain projet, il pourrait être nécessaire de devoir faire une ou plusieurs des activités suivantes :

* Enregistrement des tests exécutés
* Établissement d’un calendrier de test
* Élaboration d’une matrice de traçabilité entre les différents tests et les requis du logiciel.

Identifiez et numérotez les outils en utilisant le préfixe OUT.]

# 4. Cas de tests

## 4.1 <Cas 1>

### 4.1.1 Objet du test

[Indiquez à quels tests de l’inventaire (section 2) ce cas de test fait référence. Il peut y en avoir plus d’un. De plus, expliquez ce qu’on veut contrôler par ce test.]

### 4.1.3 Scénario de test

[Étapes précises à appliquer par le testeur, avec les données de tests. Numérotez chacune des étapes à effectuer par le testeur.

Les points de contrôle indiquent les endroits où vous devez comparer les résultats obtenus par vos tests et les valeurs attendues, représentant une exécution sans problèmes.]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Étape** | **Point de contrôle?** [Oui / Non] | **Description** | **Valeur à saisir** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### 4.1.3 Points de contrôle

[Inscrivez les valeurs obtenues aux différents points de contrôles.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Point de contrôle** | **Valeur observée** | **Valeur attendue** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |