|  |
| --- |
|  |
| Titre du projet |
| Document de vision |
|  |
| **Nom de l'étudiant/des équipiers** |
| **Date (jj-mm-aaaa)** |

|  |
| --- |
|  |

# Suivi des changements

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Numéro de version | Date  (jj-mm-aaaa) | Numéro de figure, table ou section | Type de changement | Description du changement | Originateur de la demande |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Table des matières

[Suivi des changements 2](#_Toc382060365)

[1. Introduction 4](#_Toc382060366)

[1.1 But, portée et objectifs de ce plan 4](#_Toc382060367)

[1.2 Références 4](#_Toc382060368)

[1.3 Définitions, abréviations et acronymes utilisés dans ce document 4](#_Toc382060369)

[3. Description des intervenants et des utilisateurs 6](#_Toc382060370)

[3.1 Liste des intervenants 6](#_Toc382060371)

[3.2 Liste des utilisateurs 6](#_Toc382060372)

[3.3 Environnement utilisateur 6](#_Toc382060373)

[4. Principaux besoins des intervenants et des utilisateurs 7](#_Toc382060374)

[5. Études des options 8](#_Toc382060375)

[6. Recommandations 9](#_Toc382060376)

# 1. Introduction

## 1.1 But, portée et objectifs de ce plan

[Décrivez le but de ce document de vision ainsi que sa portée et ses objectifs.]

## 1.2 Références

[Cette section doit énumérer tous les documents qui sont cités en référence dans votre document de vision. Spécifiez pour chaque document son titre, son ou ses auteur(s), la date ainsi que toute autre information pertinente.   
  
Par exemple, il peut s’agir de normes qui ont été utilisées lors de la rédaction de ce document, de livres que vous avez consultés afin de mieux connaitre certaines technologies relatives à votre projet ou de sites web contenant de l’information sur UML.  
  
Identifiez et numérotez les références en utilisant le préfixe REF.

Exemples :

Ref-1 : SEL (version 1.0), projet XYZ, Acme Inc, Département du développement logiciel, décembre 2011

Ref-2 : Document d’architecture (version 1.5), projet XYZ, Acme Inc, Département du développement logiciel, janvier 2012]

## 1.3 Définitions, abréviations et acronymes utilisés dans ce document

|  |  |
| --- | --- |
| Sigle | Description |
|  |  |

**2. Positionnement**

**2.1 Opportunité d’affaires**[En quelques lignes, décrivez l’opportunité d’affaire qui sera accomplie par ce projet. Généralement, il s’agit de la résolution d’un problème au sein de l’organisation et/ou l’amélioration d’un processus ou d’une application déjà existante.]

**2.2 Énoncé du problème**[Fournissez un énoncé qui résume le problème qui sera résolu par ce projet. Le tableau suivant est une suggestion d’un format à utiliser. Cependant, vous pouvez également décrire le problème sous forme de texte.]

|  |  |
| --- | --- |
| Le problème de | [Description du problème] |
|  |  |
| affecte | [Liste des intervenants qui sont affectés par ce problème] |
| dont l’impact est | [Quel est l’impact du problème ?] |
| une bonne solution serait | [Fournissez quelques bénéfices d’une solution satisfaisante] |

Exemple :

|  |  |
| --- | --- |
| Le problème de | L’entreprise n’est pas compétitive sur le marché international. |
|  |  |
| affecte | Les produits de l’entreprise ne se vendent pas autant que ceux de la compétition. |
| dont l’impact est | La croissance de l’entreprise est limitée. |
| une bonne solution serait | Le développement d’une application de commerce électronique. |

# 3. Description des intervenants et des utilisateurs

3.1 Liste des intervenants   
[Listez la liste des intervenants de ce projet. Les intervenants représentent les différentes parties prenantes au projet. Les intervenants ne sont pas nécessairement des utilisateurs du système. Par exemple, dans une application de commerce électronique, les intervenants pourraient comprendre les clients, le département des TI, les développeurs, le département des ventes ainsi que la direction de l’entreprise.

Pour chaque intervenant, fournissez sa description, ses responsabilités face à l’application à développer de même que son implication face au projet en lisant les livrables attendus.]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom | Description | Responsabilités | Implication dans le projet et biens livrables |
| Exemple : Département TI | Département responsable du support technique à l’application ainsi qu’à la maintenance de l’infrastructure physique. | Effectuer le support Maintenant le serveur | Aider à lister les exigences associées aux serveurs.  (Doc. spécifications) |

3.2 Liste des utilisateurs   
[Listez l’ensemble des utilisateurs du système.  
  
Pour chaque utilisateur, fournissez da description, ses responsabilités face à l’application à développer de même que l’intervenant qui le représente, si l’utilisateur n’est pas lui-même un intervenant.]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom | Description | Responsabilités | Intervenant |
| Exemple : Client | Le client achète des produits dans notre application de commerce électronique. | Aucune | Département des ventes. |

3.3 Environnement utilisateur   
[Définissez l’environnement d’opération de l’application. Ceci peut être tant aux niveaux de l’entreprise que celui des utilisateurs externes. Par exemple, ceci peut être la plateforme, la liste des applications utilisées dans l’entreprise, la liste des applications avec lesquels l’application devra interfacer, etc.]

4. Principaux besoins des intervenants et des utilisateurs   
[Dressez la liste des principaux selon les intervenants et utilisateurs. Pour chaque besoin, vous devez établir une priorité, fournir une description de la situation actuelle ainsi que demander aux intervenants et utilisateurs de vous fournir une solution, en fonction de leur expertise du domaine d’affaires.  
  
Identifiez et numérotez les besoins en utilisant le préfixe BES.]

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Besoin | Priorité  (1-10) | Solution actuelle | Solution proposée |
| Exemple : BES-X | Fournir un mode de paiement électronique à nos clients. | 8 | Le client doit nous téléphoner afin de compléter sa commande. | Fournir une interface vers PayPal. |

5. Études des options   
[Dressez la liste des diverses options possible dans le cadre de ce projet. Pour chaque option, inclure ses principaux avantages et inconvénients.

À titre d’exemple, il peut s’agir de l’achat d’une application, de l’utilisation d’un progiciel libre, du développement d’une application, de la mise à jour d’une application existant. Vous devez faire mention de toute solution envisageable.

Identifiez et numérotez les options en utilisant le préfixe OPT.]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Option | Avantages | Inconvénients |
| Exemple : OPT-X | Utilisation de la plateforme libre OsCommerce | * Réputation de la plateforme * Cout avantageux * Facile à l’implémenter * Supporte la sécurité via SSL | * Nécessite d’avoir un développeur pour faire des modifications * Difficultés avec les grands catalogues de produits |

6. Recommandations   
[Identifiez vos recommandations au sujet de quelle est la meilleure options possibles afin de réaliser ce projet. Motivez votre recommandation.]